# Wyzwanie

Wirtualne Laboratorium” ma być nową wspaniałą platforma która przestawi zdalne nauczanie w zbyt dobrym świetle. Kolejna wersja zdalnej edukacji bedzie sie opierac na wcześniejszych rozwiązaniach. project umożliwa stworzenie wirtualnych maszyn VirtualBox, oprogamowanie veyon daje możliwość nauczycielowi zdalnego dostępu do maszyny ucznia

Platforma “Wirtualne laboratorium” przeznaczona jest do zdalnej edukacji jej głownym założeniem będzie obsługa zautomatyzowanej aplikacji dla szkół i uczelnii, która pozwoli na tworzenie na serwerze VPN osobnych hubów przypisanych do uczelni lub szkół.

Dostępna jest funkcja wyłączania dostępności myszy i klawiatury, tworzenie zrzutów ekranu poszczególnych maszyn studenckich,nagrywanie maszyn i szereg innych bardzo przydatnych funkcji w prowadzeniu zajęć.

To ma być produkt, który cechuje nowoczesność oraz prostotę w użytkowaniu portalu przez użytkowników.

# Nasze cele

1. Stworzyć platforme “wirtualne laboratorium” które będzie tworzyć, dodawać i usuwać zespoły wirtualnych laboratoriów, zarządzać wirtualnymi laboratoriami
2. Stworzenie panelu instruktora:
   * + - Zarządzanie/tworzenie/usuwanie użytkownikami w przypisanych hub-ach
       - Nadawanie uprawnień ACL dla poszczególnych użytkowników lub grup

* Wysyłanie kodów dostępu dla poszczególnych użytkowników
* Przyznawanie dostępu użytkownikom do usługi FTP

3. Stworzyć panel administratora który pozwoli na:

* tworzenie hubow vpn,
* zarzadzanie nimi,
* nadawanie uprawniien ACL dla poszczegolnych uzytkownikow,
* wysyłanie kodów dostępu dla poszczególnych użytkowników,
* dodawanie obrazów wirtualnych,

4.Stworzyć panel użytkownika który pozwoli na dołączenie do sesji

5.Dostarczenie produktu dla nauczycieli I placówek edukacyjnych.

6.Zwiększanie przychodów: Pozyskiwanie nowych użytkowników platformy

# Proces

1. Discovery

* Spotkanie z klientem w celu ustalenie wspólnej wizji projektu,
* Wstępne plany rozliczeniowe oraz technologiczne
* Ustalenie celów do zrealizowania

1. Graphic design

* Stworzenie grafik ikon i multimediów na platform
* Dopasowanie ich stylowo zgodnie z motywem platformy

1. UX/UI Design

* Przygotwanie wyglądu wizualnej interaktywnej częsci platform
* Ustalenie rozmieszczenia poszczególnych ikon by platforma była prosta I czytelna dla niezaawansowanych użytkowników

1. Wynajęcie maszyny

* Wynajęcie domeny internewej oraz przestrzeni w tzw. Chmurze

1. Wzdrożenie produktu:

- Instalacja I konfiguracja serwera vpn

- Utrzymanie serwera VPN

1. Stworzenie panelu uzytkownika:

-który będzie prosty, przejrzysty I intuicyjny

1. Stworzenie panelu administrator który umożliwi:

* tworzenie hubow vpn,
* zarzadzanie nimi,
* nadawanie uprawniien ACL dla poszczegolnych uzytkownikow,
* wysyłanie kodów dostępu dla poszczególnych użytkowników,
* dodawanie obrazów wirtualnych,

1. Stworzenie panelu instruktora

* - Zarządzanie/tworzenie/usuwanie użytkownikami w przypisanych hub-ach
* Nadawanie uprawnień ACL dla poszczególnych użytkowników lub grup
* Wysyłanie kodów dostępu dla poszczególnych użytkowników
* Przyznawanie dostępu użytkownikom do usługi FTP

1. **Concept Validation**

-Prezentacja wyglądu platformy

-ewentualne wprowadzenie poprawek

-zatwierdzenie produktu i wypuszczenie go na rynek

# Technologia

VPN, Bash, Cloud FTP, Venon, Docker, Python, Reactnative

# Harmonogram

**Discovery:** 3 tygodnie

**UX/UI Design:** 2 miesiące

**Wynajęcie maszyny I skonfigurowanie jej**: 2 tygodnie

**Concept Validation:** 5 tygodni

**Development:** 3 miesiący

**Razem: 7 miesięcy**

# Oferta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Czas | Wynagrodzenie | Koszt |
| **Discovery** | 70h | 85zł/h | 5950zł |
| **UX/UI Design** | 425h | 85zł/h | 36125zł |
| **Concept & Validation** | 70h | 85zł/h | 5950zł |
| **Skonfigurowanie maszyny** | 55h | 85zł/h | 4675zł |
| **Development** | 685h | 85zł/h | 58225zł |
| **Całość** | 1305h |  | 110925zł |